

QGIS Tutorial

Version vom 20. Dezember 2023

Inhalt

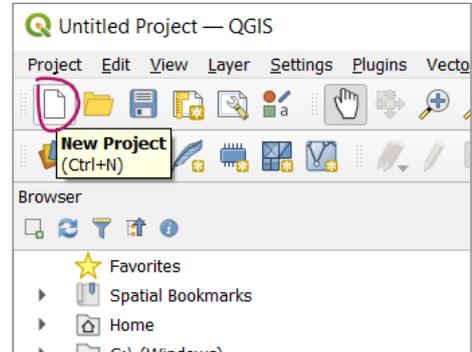
Teil 1: Neues QGIS-Projekt erstellen	2
1. Neues Projekt erstellen	2
2. Projekt speichern.....	2
3. Koordinatensystem ändern	2
4. Hintergrundkarte einfügen.....	3
5. Eigene Daten hinzufügen.....	4

Teil 1: Neues QGIS-Projekt erstellen

Dieser Teil ist zusätzlich gedacht, wenn ihr eigene Projekte von Grund (mit eigener Projektion, Hintergrundkarte und eigenen Daten) auf starten möchtet.

1. Neues Projekt erstellen

Links oben auf das weisse Blatt (**New Project**) klicken oder Control + N drücken



2. Projekt speichern

Über **Project** → **Save** oder aufs Diskettensymbol () klicken. Beim ersten Speichern einen Dateinamen eintippen und das Projekt im Format .qgz (Zip-Archiv mit QGIS-Datei und Datenbank) speichern. Bitte das Projekt regelmässig speichern!

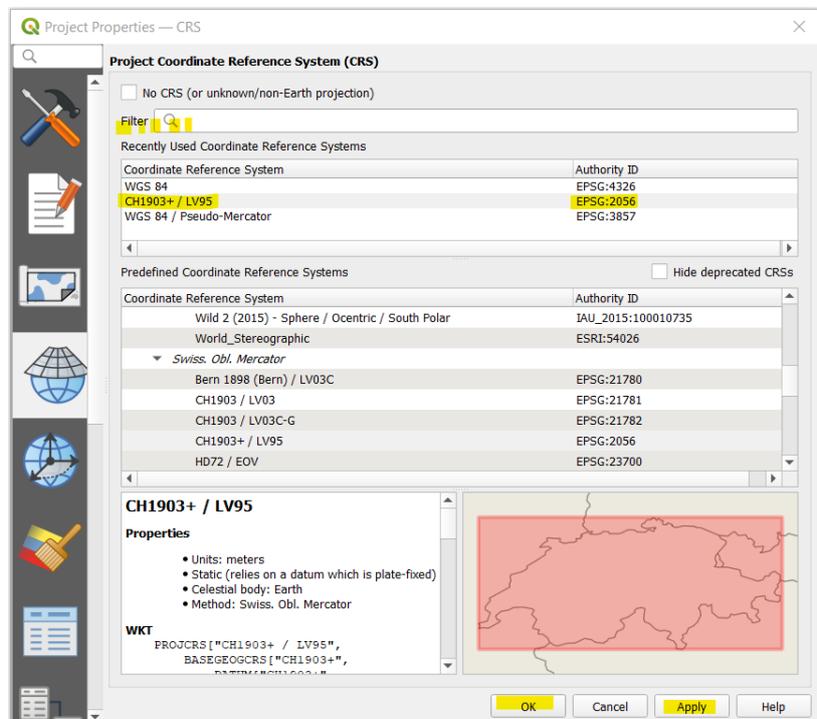
3. Koordinatensystem ändern

Falls unten rechts **EPSG: 2056** steht, dann ist keine Änderung notwendig. Andernfalls auf **EPSG: xxxx** klicken.



Ein neues Fenster geht auf:
Entweder das Schweizer Koordinatensystem **CH1903+ / LV95** mit der ID **EPSG: 2056** auswählen oder über den Filter grad oberhalb mit **2056** suchen.

Mit **Apply** und **OK** bestätigen.

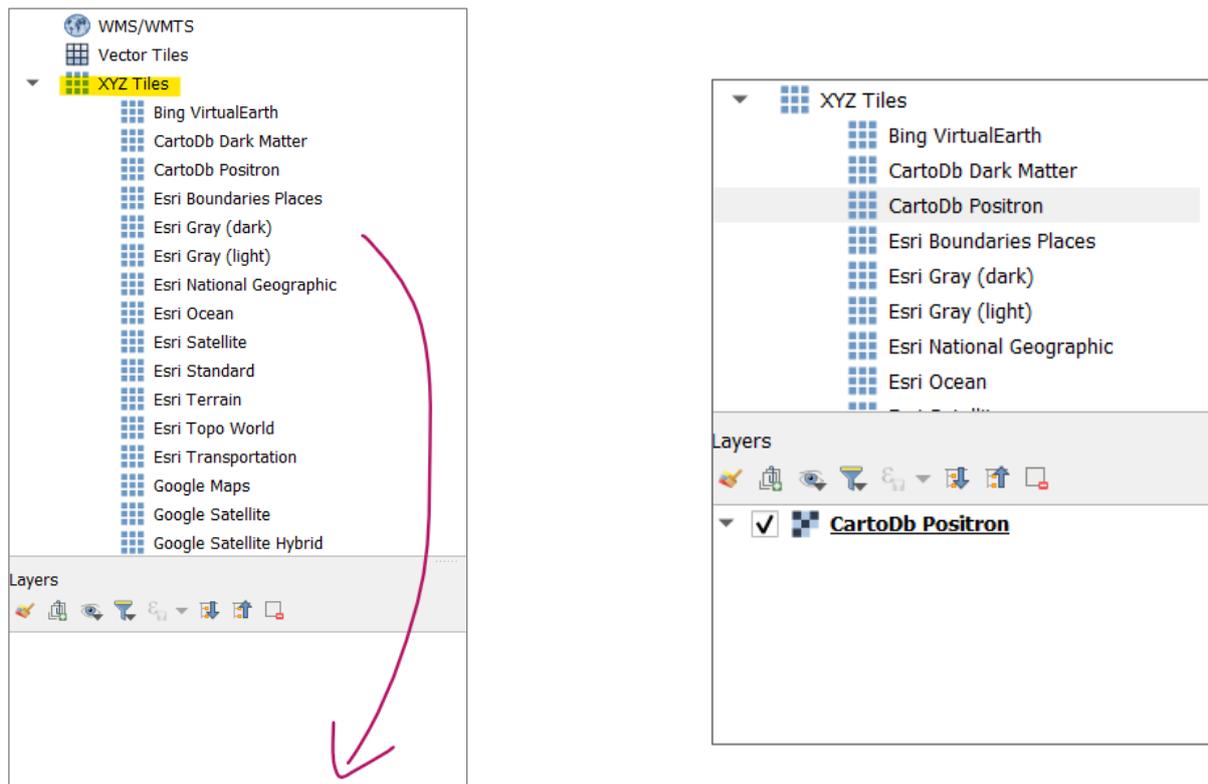


Falls ihr mit Daten aus einem anderen Land arbeitet, dann ein Koordinatensystem wählen, das zum Land passt.

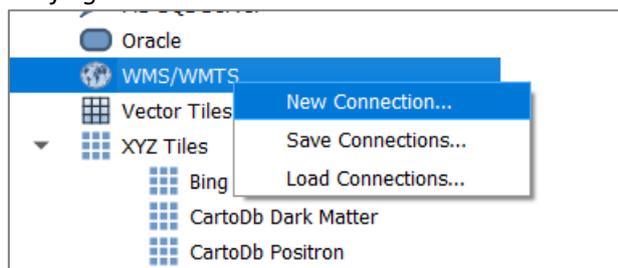
4. Hintergrundkarte einfügen

Hintergrundkarten gibt es links im Fenster **Browser** unter dem Ordner **XYZ Tiles**. Die gewünschte Hintergrundkarte per drag and drop in den Bereich **Layers** ziehen.

Tipp: Wähle eine Hintergrundkarte, die dezent ist und nicht von dem ablenkt, was du auf der Karte darstellen willst. Über das Symbol ganz rechts unter Layers (🗑️) lässt sich ein Layer wieder löschen. Es können mehrere Hintergrundkarten in den Bereich Layers gezogen werden, es wird aber jeweils nur die erste/oberste Karte angezeigt. Die Reihenfolge kann mit der Maus verändert werden.



Auch die Schweizer Landeskarten lassen sich als Hintergrundkarte integrieren. Sie werden über einen Web Mapping Server reingeladen. Dazu auf **WMS/WMTS** klicken, durch einen Rechtsklick öffnet sich die folgende Auswahl:



New Connection... auswählen.

Danach öffnet sich ein neues Fenster, in dem der **Name** (frei wählbar, z. B. Swisstopo) und die **URL** (<https://wmts.geo.admin.ch/EPSSG/2056/1.0.0/WMTSCapabilities.xml>) eingegeben werden müssen. Danach auf OK klicken. Die verschiedenen Swisstopo-Karten erscheinen nun alphabetisch unter WMS/WMTS → Swisstopo. Für die Landeskarte runterscrollen bis **L** (z. B. **Landeskarten(gra)**).



Die entsprechende Landeskarte wird wie oben beschrieben in den Bereich **Layers** gezogen. Die Landeskarten können nur dargestellt, aber farblich nicht verändert werden.

5. Eigene Daten hinzufügen

Über **Layer** → **Add Layer** könnt ihr eigene Daten hinzufügen. Je nach Format wählt ihr links einen anderen Datentyp aus. Für .shp-Files ist Vektor der richtige Datentyp. Für Rasterdaten wie das Höhenmodell ist es der Typ Raster. Bei Fragen helfen wir euch gerne weiter.